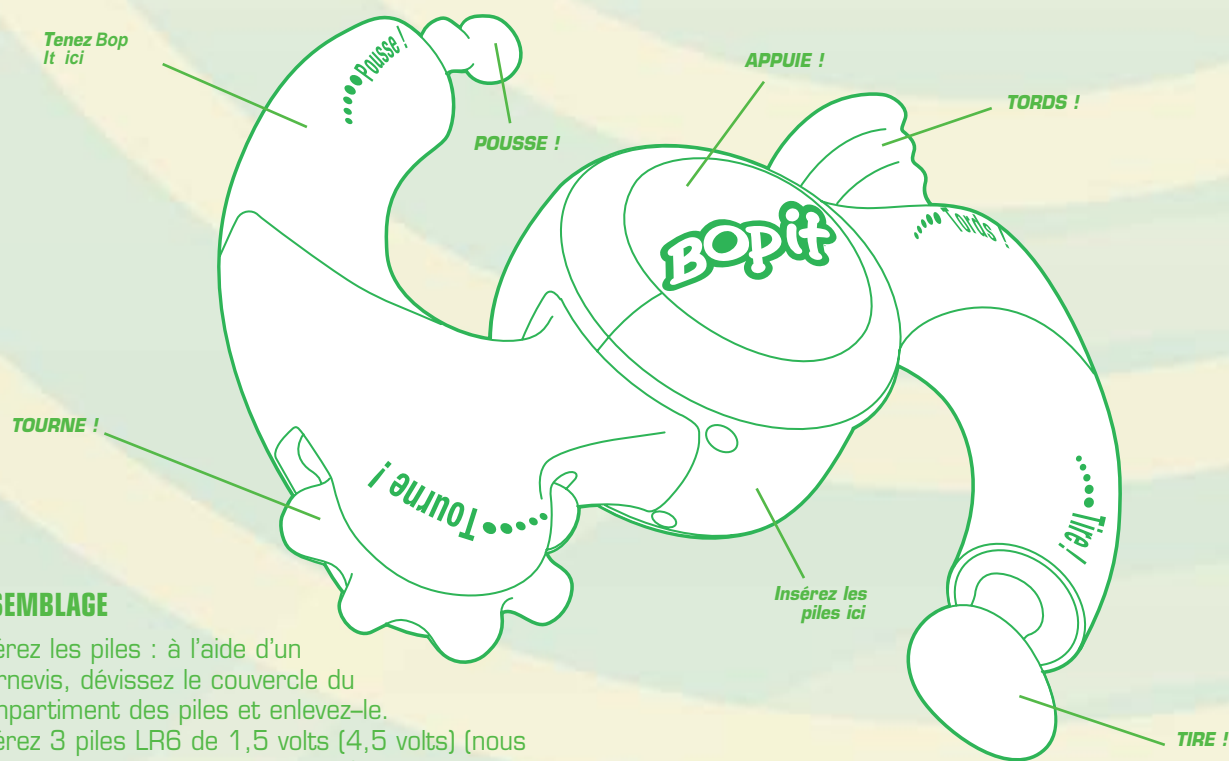


VOIX ET MUSIQUE ELECTRONIQUES

BOPit

RELEVE LE DEFI ! ARRIVERAS-TU A SUIVRE LE RYTHME ?



ASSEMBLAGE

Insérez les piles : à l'aide d'un tournevis, dévissez le couvercle du compartiment des piles et enlevez-le. Insérez 3 piles LR6 de 1,5 volts (4,5 volts) (nous recommandons des piles alcalines), en respectant la position des signes + et - indiqués à l'intérieur du boîtier. Remettez le couvercle en place et revissez bien.

IMPORTANT: UTILISATION DES PILES

Retenez les informations suivantes. Les piles doivent être mises en place par un adulte.

PRECAUTIONS A PRENDRE :

1. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et - .
2. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles standards (salines) et alcalines.
3. Enlever les piles usagées.
4. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
5. Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
6. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Remettre en marche si nécessaire (éteindre et rallumer ou enlever les piles et les replacer).
7. NE PAS UTILISER D'ACCUMULATEURS RECHARGEABLES. NE PAS RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.



QUAND FAUT-IL CHANGER LES PILES ?

Lorsque BOP IT ne "se réveille pas" ou lorsque les performances du jeu changent, essayez de réinsérer les piles. Si cela ne fonctionne pas, retirez les piles usagées et insérez 3 nouvelles piles.

BUT DU JEU

Etre à la hauteur de BOP IT ! Voilà comment : BOP IT va vous demander de répéter ces cinq gestes... dans le désordre !

DEBUT DU JEU



APPUIE ! TORDS ! TIRE ! TOURNE ! POUSSE !

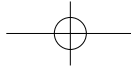
Pour allumer le jeu, tirez !

TIREZ jusqu'à ce que vous entendiez le nom du jeu que vous voulez : SOLO, PASSE-LE, ou UN CONTRE UN.

Ensuite, PUSSEZ pour choisir le mode de jeu : MODE VOIX (avec une voix directrice) ou MODE SON (avec une musique directrice).

Remarque : si vous ne poussez pas, le jeu choisira par défaut le dernier mode joué.

Pour commencer le jeu que vous voulez, appuyez sur le bouton APPUIE.



REGLES POUR LES JEUX EN MODE VOIX

JEU SOLO

POUR 1 JOUEUR OU PLUS (S'IL Y A PLUS D'UN JOUEUR, JOUEZ CHACUN VOTRE TOUR).

But du jeu : être à la hauteur de BOP IT pour obtenir le score le plus élevé. Jouez seul pour améliorer votre score, ou jouez chacun votre tour pour voir qui a le meilleur score.

Déroulement du jeu : appuyez sur le bouton APPUIE pour commencer. Faites le mouvement que vous demande la voix. Chaque fois que vous répondez juste, vous marquez 1 point. Si vous êtes trop lent ou que vous vous trompez, BOP IT met fin à la partie.

Tous les 16 points marqués, préparez-vous à un changement de style de musique ! Il existe 4 styles de musique différents. Une fois que vous les aurez tous passés, le tempo va s'accélérer, alors soyez prêt !

Ecoutez attentivement pour bien entendre votre score à la fin de la partie. La prochaine fois, essayez de faire mieux !

Le gagnant : dans un jeu solo à 2 joueurs ou plus, le gagnant est le joueur qui a marqué le plus de points.

JEU PASSE-LE

POUR 2 JOUEURS OU PLUS

But du jeu : être à la hauteur de BOP IT et être le dernier joueur en piste.

Déroulement du jeu : mettez-vous en cercle. Décidez qui commence. Appuyez sur le bouton APPUIE pour commencer. Faites ce que vous demande la voix. Lorsque vous entendez "Passe-le", tendez rapidement le jeu au joueur à votre gauche. Si vous ne répondez pas à temps, ou que vous vous trompez, vous sortez du jeu ! Le joueur de gauche continue le jeu en appuyant sur le bouton APPUIE, et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un joueur.

Le gagnant : Le dernier joueur, pour gagner, doit réussir une dernière séquence, jusqu'à ce qu'il entend "Passe-le" !

JEU UN CONTRE UN

POUR 2 JOUEURS

But du jeu : être à la hauteur de BOP IT, et être le premier à marquer 5 points en faisant ce que vous demande la voix sans vous tromper.

Déroulement du jeu : chaque joueur attrape une poignée et choisit une couleur : jaune ou vert. Le joueur jaune a la responsabilité de tourner, de tirer et d'appuyer sur le bouton jaune APPUIE. Le joueur vert a lui la responsabilité de pousser, de tordre et d'appuyer sur le bouton vert APPUIE.

Vous ne pouvez pas effectuer les mouvements attribués à l'autre joueur pendant la partie.

Appuyez sur le bouton APPUIE pour commencer à jouer. Chaque joueur doit répondre correctement et à temps à la voix. Lorsque vous entendez "Appuie", dépêchez-vous d'appuyer sur votre couleur. Le jeu dira qui a appuyé le premier et celui-ci marquera 1 point. Soyez prêt à répondre à la prochaine instruction !

Si vous ne répondez pas correctement ou à temps à la voix, vous êtes éliminé du jeu !

Le gagnant : vous emportez la partie si votre adversaire n'a pas répondu correctement ou à temps, ou si vous êtes le premier à marquer 5 points ! Le jeu annoncera qui a gagné.

JEUX EN MODE SON

Les jeux en mode son se jouent de la même façon que les jeux en mode voix sauf que les directives sont musicales !

- un son de "coup de tambour" signifie "Appuie"
- un son de "moulin à poivre" signifie "Tords"
- un son de "sifflet" signifie "Tire"
- un son de "boomerang" signifie "Tourne"
- un son de "rebondissement/ressort" signifie "Pousse"

Vous vous familiariserez vite aux différents sons en jouant.

RECORD

Lorsque vous êtes en mode choix du jeu, "tordez" pour connaître le meilleur score en solo !

REGLAGE DU VOLUME

Lorsque vous êtes en mode choix du jeu, "tournez" pour choisir le volume : bas, moyen ou fort.

UTILISATION DES ECOUTEURS

Pour optimiser votre propre expérience du jeu, essayez de jouer avec les écouteurs !

Tout d'abord, réglez le son de BOP IT au plus bas en tournant avec la roulette. Ensuite, branchez vos écouteurs sur la prise qui se trouve sous la commande "Tordez" (vous aurez peut-être besoin d'acheter un adaptateur si la prise de votre casque ne rentre pas dans cette prise).

Faites attention aux fils de vos écouteurs et respectez votre environnement lorsque vous jouez.

METTEZ LA MUSIQUE A FOND !

Si vous voulez tenter une toute dernière expérience, branchez BOP IT à votre chaîne Hi-Fi ou aux haut-parleurs de votre ordinateur.

Voilà comment procéder : Tout d'abord, tournez pour régler le volume au plus bas. Ensuite, branchez le jeu aux haut-parleurs de votre ordinateur ou utilisez des rallonges adaptées (non-incluses), reliez les écouteurs du jeu à n'importe quelle prise de votre chaîne Hi-Fi. Baissez le son au plus bas - puis lorsque vous entendez le son à travers les haut-parleurs, réglez le volume !

Lors d'une partie "Passe-le", les joueurs doivent tourner autour du jeu au lieu de se le passer de main en main, pour éviter d'enrouler les fils.

© 2004. Tous droits réservés.
Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs :
ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD - Tél.: 08.25.33.48.85 - email : "conso@hasbro.fr".
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., "t Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.
Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch /
Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2,
CH-8965 Berikon. Tel. 056 648 70 99.



110440940101

