

# Trivial Pursuit

## Filles Contre Garçons

JEU COMPACT

### Contenu :

100 cartes questions-réponses,  
2 cartes règle du jeu et 1 dé  
de catégories Trivial Pursuit™.

TV TÉLÉ

PC POP-CORN

ER À L'EAU DE ROSE

FV FASHION VICTIM

EM EN MUSIQUE

LM LES MECS

### But du jeu

Battre les garçons et gagner la partie en collectant 6 cartes avant eux.

### Déroulement du jeu

1. Otez le film protecteur du paquet de cartes et retirez les 2 cartes « règle du jeu » du paquet. Placez les cartes « questions » dans le boîtier, dans l'espace prévu à cet effet, face question vers l'avant.
2. Le plus jeune joueur des 2 équipes commence.
3. Celui-ci doit alors décider s'il veut répondre à une question d'une carte rose avec des thèmes de filles ou d'une carte bleue avec des thèmes de garçons (si vous répondez correctement à une question d'une carte bleue, vous la remporterez directement !). Il lance ensuite le dé : la couleur du camembert sur le dé définit la catégorie de la question à poser.
4. Un joueur de l'équipe des garçons prend la première carte du boîtier choisi et lit la question correspondant à la catégorie indiquée par le dé.

- Si vous répondez correctement à une question d'une carte rose, remplacez la carte à l'arrière du boîtier et jetez de nouveau le dé. Si vous répondez encore correctement vous gagnez la carte. Gardez-la et posez-la devant vous. A chaque fois, vous devez répondre correctement 2 fois de suite pour pouvoir remporter une carte rose.
  - Si vous répondez correctement à une question d'une carte bleue, gardez la carte et posez-la devant vous. Vous n'avez besoin de répondre correctement qu'à une seule question pour gagner une carte bleue.
5. Vous pouvez continuer à jouer jusqu'à ce que vous donniez une mauvaise réponse. C'est alors à l'équipe des garçons de jeter le dé et de répondre à une question.

### Le gagnant

La première des 2 équipes qui réussit à collecter 6 cartes remporte la partie. L'une des 2 équipes peut réussir à remporter 6 cartes d'affilée dès le premier tour. Si tel est le cas, l'autre équipe peut tenter d'égaliser son exploit et de faire match nul.

### Partie plus difficile

Si vous souhaitez augmenter la difficulté d'une partie, vous pouvez décider que 2 réponses correctes ne suffisent pas pour remporter une carte. Vous devez alors vous entendre, avant le début de la partie, sur le nombre de réponses exactes à donner pour gagner.

Vous pouvez jouer sans avoir besoin du plateau et des pions grâce au dé spécial ou alors utiliser ces 600 questions comme des recharges en complément de votre jeu Trivial Pursuit™.

Les questions figurant dans cette édition de Trivial Pursuit™ sont protégées par le droit d'auteur

© 2007 Horn Abbot International Limited.

Un jeu Horn Abbot sous licence Horn Abbot International Limited, titulaire de la marque "Trivial Pursuit".

Horn Abbot International Limited, Villa Franca, Hastings, Christ Church, Barbados, West Indies.



100745221 101 00

# Trivial Pursuit

## Filles Contre Garçons

JEU COMPACT

### Contenu :

100 cartes questions-réponses,  
2 cartes règle du jeu et 1 dé  
de catégories Trivial Pursuit™.

Z ZAP

A ACTION

SL SPORTS & LOISIRS

J JOUJOUX

D DÉCIBELS

SG SEXY GIRLS

### But du jeu

Battre les filles et gagner la partie en collectant 6 cartes avant elles.

### Déroulement du jeu

1. Otez le film protecteur du paquet de cartes et retirez les 2 cartes « règle du jeu » du paquet. Placez les cartes « questions » dans le boîtier, dans l'espace prévu à cet effet, face question vers l'avant.
2. Le plus jeune joueur des 2 équipes commence.
3. Celui-ci doit alors décider s'il veut répondre à une question d'une carte rose avec des thèmes de filles ou d'une carte bleue avec des thèmes de garçons (si vous répondez correctement à une question d'une carte rose, vous la remporterez directement !). Il lance ensuite le dé : la couleur du camembert sur le dé définit la catégorie de la question à poser.
4. Une joueuse de l'équipe des filles prend la première carte du boîtier choisi et lit la question correspondant à la catégorie indiquée par le dé.

- Si vous répondez correctement à une question d'une carte bleue, remplacez la carte à l'arrière du boîtier et jetez de nouveau le dé. Si vous répondez encore correctement, vous gagnez la carte. Gardez-la et posez-la devant vous. A chaque fois, vous devez répondre correctement 2 fois de suite pour pouvoir remporter une carte bleue.
  - Si vous répondez correctement à une question d'une carte rose, gardez la carte et posez-la devant vous. Vous n'avez besoin de répondre correctement qu'à une seule question pour gagner une carte rose.
5. Vous pouvez continuer à jouer jusqu'à ce que vous donniez une mauvaise réponse. C'est alors à l'équipe des filles de jeter le dé et de répondre à une question.

### Le gagnant

La première des 2 équipes qui réussit à collecter 6 cartes remporte la partie. L'une des 2 équipes peut réussir à remporter 6 cartes d'affilée dès le premier tour. Si tel est le cas, l'autre équipe peut tenter d'égaliser son exploit et de faire match nul.

### Partie plus difficile

Si vous souhaitez augmenter la difficulté de la partie, vous pouvez décider que 2 réponses correctes ne suffisent pas pour remporter une carte. Vous devez alors vous entendre, avant le début de la partie, sur le nombre de réponses exactes à donner pour gagner.

Vous pouvez jouer sans avoir besoin du plateau et des pions grâce au dé spécial ou alors utiliser ces 600 questions comme des recharges en complément de votre jeu Trivial Pursuit™.

Les questions figurant dans cette édition de Trivial Pursuit™ sont protégées par le droit d'auteur  
© 2007 Horn Abbot International Limited.  
Un jeu Horn Abbot sous licence  
Horn Abbot International Limited,  
titulaire de la marque "Trivial Pursuit".  
Horn Abbot International Limited, Villa Franca,  
Hastings, Christ Church, Barbados, West Indies.



100745221 101 00