

# Croco Golf

## Contenu :

- Croco en 2 parties
- 2 clubs de golf en 3 parties
- 2 balles de golf

## BUT DU JEU

Marquer quatre points en envoyant sa balle dans la bouche du croco et faire en sorte qu'elle aille jusqu'au bout de sa queue.

## LA PREMIÈRE PARTIE

Retirez les pièces de jeu de leur emballage et jetez les déchets.

## Montage du Croco

C'est très facile : placez le croco sur une surface plane et faites glisser la queue jusqu'à ce que vous entendiez un bruit sec. Voir la Figure 1.

Figure 1

*Important !* Faites bien attention, il faut que la queue du croco fasse un bruit sec, cela vous indiquera qu'elle est en place. Si la queue n'est pas bien emboîtée, le croco ne fonctionnera pas correctement.



Pour un rangement plus facile, placez le club à cet endroit-là (un de chaque côté).

## Assemblage des clubs

Pour assembler chaque club de golf, prenez les trois pièces de même couleur et emboîtez-les comme indiqué sur les Figures 2A & 2B.

Figure 2A



Alignez les doubles flèches du manche et de la poignée. Faites ensuite glisser le manche dans la poignée jusqu'à ce que vous entendiez un bruit sec.

Figure 2B



Alignez les simples flèches du manche et du club, puis faites-les glisser jusqu'à ce que vous entendiez un bruit sec.

## PRÊT ?

**Où jouer :** Il est préférable de jouer à Croco Golf à l'intérieur, sur une moquette à poils courts. Évitez les surfaces inégales et les tapis à poils longs.

Figure 3



Poussez le marqueur de score avec le pouce jusqu'à ce qu'il soit sur la position « 0 ».

Placez le croco au centre d'une zone dégagée. Prenez un club et sa balle de couleur identique. Faites glisser le marqueur de score du club de golf sur « 0 ». Votre adversaire fait de même. La Figure 3 indique comment faire glisser le marqueur de score.

Maintenant, placez les balles à côté l'une de l'autre, à égale distance du croco. C'est la position de départ pour les deux joueurs.

**Ouvrez la bouche du croco :** Avant de commencer une partie, ouvrez la bouche du croco en maintenant sa mâchoire inférieure vers le bas et en tirant sur sa mâchoire supérieure jusqu'à ce qu'elle se bloque en position ouverte.

## À VOUS DE JOUER !

Choisissez le joueur qui frappe en premier. Puis les joueurs alternent leurs tours.

## Lors de votre tour

Chaque joueur frappe une fois à chaque tour. Le but est de faire rouler votre balle pour qu'elle entre dans la bouche du croco et qu'elle aille au bout de sa queue.

Si vous ne pouvez pas viser directement la bouche du croco, utilisez votre tour pour ajuster le tir, vous préparant ainsi pour votre tour suivant.

- Si vous réussissez, le croco relancera la balle avec sa queue ! Chaque réussite vaut un point. Voir Faire entrer la balle.
- Si vous n'y parvenez pas, votre tour est terminé. Laissez votre balle là où elle s'est arrêtée. Vous devrez frapper la balle à partir de cet endroit au prochain tour.

## Faire entrer la balle

Vous marquez un point à chaque fois que vous faites entrer la balle. Pour indiquer le point, faites glisser le marqueur de score de votre club de golf jusqu'à la valeur supérieure suivante. Votre tour est alors terminé. Laissez la balle où elle s'est arrêtée quand le croco l'a relancée. Au prochain tour, vous la frapperez depuis cet endroit. Ouvrez ensuite la bouche du croco pour le préparer pour le tour suivant.

## Astuces de Jeu

- **Interférence.** Si votre balle touche un objet (mur, meuble, la balle de l'adversaire ou le croco), vous pouvez la déplacer en prenant la longueur d'un club de golf comme référence pour l'éloigner de cet objet au début de votre tour.
- **Contourner.** Si la balle de votre adversaire se trouve entre votre balle et la bouche du croco, vous devez essayer de la contourner.

## GAGNANT

Le premier joueur qui marque 4 points gagne la partie !

© 2008 Hasbro. Tous droits réservés.  
Distribué en France par Hasbro France S.A.S. -  
Service Consommateurs : ZI Lourde,  
57150 CREUTZWALD - Tél. : 08.25.33.48.85 -  
email : [comso@hasbro.fr](mailto:comso@hasbro.fr)

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V.,  
1. Hofveld 6D, 1702 Groot-Bijgaarden.  
Distribué en Suisse par /  
Vertrieb in der Schweiz durch /  
Distributo in Svizzera da Hasbro Schweiz AG,  
Lindenstrasse 8, CH-6340 Baar.  
Tel. 041 766 83 00.

[www.hasbro.fr](http://www.hasbro.fr)



040840494101



AGE  
**3+**  
1-2  
JOUEURS

LE MONTAGE N'ÉCESSITE  
L'AIDE D'UN ADULTE

**PLAYSKOOL**  
Jouir