

La famille de M. PaTaTe

Change-les en un tour de main !

1-4 joueurs

La famille de M. Patate, composée de tous ses membres, est prête à s'amuser ! Peux-tu tous les assembler ? Essaie de rajouter les différentes parties aux corps de la famille de M. Patate, soit pour créer les personnages qui te plaisent, soit pour essayer de reproduire les membres de la famille de M. Patate qui sont dessinés sur la carte. Quel que soit ton choix (imaginer ou reproduire), il y a de quoi s'amuser et rire, **et en plus, tu n'as pas besoin de savoir lire !**



Contenu de la boîte

- 4 corps de la famille de M. Patate,
- 4 paires de chaussures,
- 4 chapeaux, 8 mains, 1 tourniquet,
- 1 feuille de carton contenant 4 cartes de la famille de M. Patate.

Que faire en premier ?

1. Constitue des tas avec les différentes parties et accessoires de la famille de M. Patate. Rassemble tous les corps dans un même tas, tous les chapeaux dans un autre etc,...
2. Détache les 4 cartes de la famille de M. Patate.

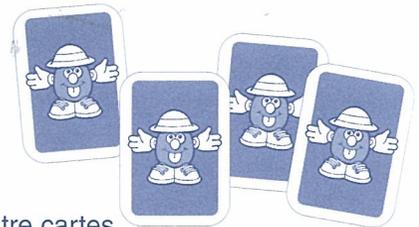
Niveau 1 : Construis ton personnage de la famille de M. Patate

C'est l'occasion de créer ton propre personnage de rêve. Chaque joueur prend un corps de la famille de M. Patate puis mélange toutes les parties et

accessoires de la famille de M. Patate. Ensuite, pioche et rajoute une partie du corps à ton personnage à chaque tour. Pour gagner, il faut être le premier à avoir complété son personnage de la famille de M. Patate.

Prêt...

- Donne un corps de la famille de M. Patate à chaque joueur.
- Donne à chaque joueur une des quatre cartes de la famille de M. Patate, avec la face bleue visible. Ces cartes aident les joueurs à se rappeler des différentes parties de la famille de M. Patate qu'ils doivent ramasser.
- Le joueur le plus jeune commence la partie et le jeu se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.



Départ !

1. Lorsque c'est ton tour, tourne le tourniquet.
2. Quelle partie de la famille de M. Patate est indiquée ?
Prends cette partie dans le tas correspondant .

Si après avoir tourné le tourniquet, la flèche indique une partie de la famille de M. Patate que tu possèdes déjà, passe ton tour.

Si après avoir tourné le tourniquet, la flèche indique un personnage complet, choisis la partie que tu désires.

Qui a gagné ?

Le gagnant est le premier joueur à avoir complété son personnage avec une paire de chaussures, un chapeau, des yeux, un nez, une bouche, et deux mains.

Niveau 2 : Reproduis ton personnage !

Maintenant, construis ton personnage de la famille de M. Patate de façon à reproduire le dessin de la carte. Cette fois, il faudra que les couleurs et les formes correspondent aux couleurs et aux formes de ta carte. Pour gagner, il faut être le premier à compléter ton personnage comme indiqué sur la carte.



Prêt...

- Mélange les 4 cartes de la famille de M. Patate et tu en donnes une à chaque joueur avec la face de la famille de M. Patate colorisée visible. Qui est ton personnage – Est-ce Tex, Oscar, Maria ou Anna ?

Cette fois, tu ne commences pas avec un corps de la famille de M. Patate. Il faut qu'après avoir tourné le tourniquet, la flèche indique, soit un corps de la famille de M. Patate, soit un personnage pour

pouvoir prendre un corps de la famille de M. Patate et continuer la partie. Après tout, il faut bien commencer avec un corps avant de l'habiller !

- Le joueur le plus jeune commence et la partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

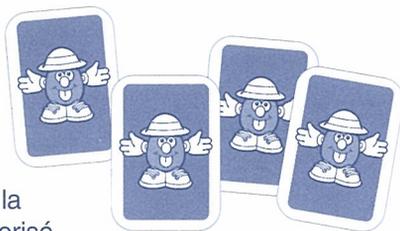


Départ !

1. Lorsque c'est ton tour, tourne le tourniquet.
2. Choisis les parties colorées qui correspondent aux personnages de la famille de M. Patate dessinés sur ta carte. N'oublie pas, tu dois commencer par le corps pour pouvoir continuer !
3. Si tu as déjà cette partie, tu ne peux pas choisir d'autre pièce. Tu feras mieux la prochaine fois !
4. Si, après avoir tourné le tourniquet, la flèche indique un personnage de la famille de M. Patate, tu peux choisir la partie que tu désires. Vérifie que la couleur de cette partie est la même que celle dessinée sur ta carte.

Qui a gagné ?

Le premier joueur qui complète correctement son personnage comme indiqué sur sa carte a gagné !



© 2002 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.
Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD
Tél. : 08 25 33 48 85 – E-mail : "conso@hasbro.fr"

Distribué en Suisse par Hasbro Schweiz AG, Alte
Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon • Tél. : 056 648 70 99

Distribué en Belgique par S.A.Hasbro N.V., t'Hotveld 6D, 1702
Groot-Bijgaarden.

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, présence de
petites pièces pouvant être avalées ou inhalées.

14582101

MB
JEUX