

Les cartes Partage de Richesse (Suite)

RECEVEZ : Jouez cette carte contre un autre joueur lorsque celui-ci arrive sur une case jaune "Recevez". Le joueur doit alors vous donner la moitié des gains qu'il perçoit.

PAYEZ : Jouez cette carte contre un autre joueur lorsque vous arrivez sur une case jaune "Payez". Cet autre joueur doit alors payer la moitié de la somme à la banque tandis que vous payez l'autre moitié.

EXONERATION : Montrez cette carte lorsqu'un joueur vous présente une carte Partage de Richesse (Recevez ou Payez). La carte Exonération permet d'annuler la carte Partage de Richesse du joueur qui est contre vous. Une fois que vous l'avez utilisée, sortez-la du jeu.

REMARQUE : Un joueur ne peut obtenir qu'une seule carte Partage de Richesse par tour. Si un ou plusieurs autres joueurs veulent jouer une carte Partage de Richesse contre le même joueur, ils doivent tourner la roulette chacun leur tour. Celui qui fait le plus grand nombre de sa carte Partage de Richesse. Certaines cartes d'Exonération vous protègent quand un autre joueur arrive sur les cases Réclamation.

"TOURNEZ POUR GAGNER !"

Ces cartes vous permettent d'utiliser 2 ou 4 jetons "Tournez pour Gagner !" quand un joueur arrive sur une case "Tournez pour Gagner !" (voir pataphore "Les Cases Tournez pour Gagner !").

Emprunts

Vous pouvez emprunter de l'argent pendant l'un de vos tours. Vous pouvez souscrire un ou plusieurs prêts (chaque emprunt vaut 20.000 €) à la banque. Le banquier vous donne alors le montant correspondant.

REMARQUE : il y a une exception lorsque vous empruntez pour vos frais d'inscription à l'université lors de votre premier tour. Dans ce cas précis, le banquier vous remet un certificat d'emprunt (l'argent ayant déjà été remis à l'université).

Remboursez vos emprunts à la banque, plus 5.000 € d'intérêt par prêt, pendant n'importe lequel de vos tours. Si vous ne l'avez pas fait avant, vous devez rembourser tous vos emprunts lorsque vous prenez votre retraite.

5

RETRAITE

Lorsque vous atteignez la case Retraite, arrêtez-vous, même si vous deviez encore avancer puis suivez les instructions :

1. Séparez-vous de vos cartes Profession et Augmentations de salaire, mais gardez vos cartes Partage de Richesse car vous pouvez encore vous en servir contre un autre joueur qui n'est pas à la retraite.
2. Gardez vos actions, vous pouvez encore gagner de l'argent lorsqu'un autre joueur arrive sur votre numéro !
3. Remboursez tous vos emprunts à la banque, sans oublier les intérêts.
4. Vendez votre maison à la banque au prix indiqué sur la carte.
5. Recevez un cadeau de départ à la retraite de la part de chacun de vos enfants. Pour cela vous touchez 10.000 € de la banque par enfant.
6. Choisissez dans quel lieu vous souhaitez prendre votre retraite. Vous avez le choix entre la Maison de Milliardaire ou la Maison de Campagne. Le nombre de joueurs présents sur ces 2 cases n'est pas limité.

Si vous êtes le premier à partir en retraite dans la Maison de Milliardaire, choisissez un des trois jetons Destin et laissez les deux autres. Le second joueur à prendre sa retraite dans cette maison prend un jeton Destin parmi les 2 restants. Le troisième joueur (s'il y en a un) prend le dernier jeton Destin.

Attention ! Si vous prenez votre retraite dans la Maison de Campagne, vos jetons Destin peuvent être pris par les autres joueurs si la pile à côté du plateau est épuisée.

Vous ne récupérez pas de jetons Destin si vous vous installez dans la Maison du Milliardaire, mais vos jetons acquis sont en sécurité, personne ne peut vous les reprendre.



LE GAGNANT

Lorsque tous les joueurs ont pris leur retraite, chacun compte son argent

1. Comptez vos billets.
2. Retournez vos jetons Destin et additionnez les valeurs.
3. Additionnez les 2 montants (valeur en liquide et montant des jetons Destin).

Le joueur le plus riche a gagné !



© 2008 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs : 21 Lourde, 571 50 CREUTZWALD - Tél. : 08.25.33.48.85 - email : conso@hasbro.fr

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6D, 1702 Groot-Bijgaarden.

Distribué en Suisse par / Vertriebin der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Lindenstrasse 8, CH-6340 Bas. Tel. (041) 766 83 00.

www.hasbro.fr



00014-5-29 101

CONTENU

- 54 cartes (Profession, Parcours Universitaire, Actions, Titre de Propriété, Titre de Propriété de Luxe et Partage de Richesse) • 25 jetons Destin
- 24 jetons "Tournez pour Gagner !" • une bande "Tournez pour Gagner !" • 6 voitures • 2 lots de pions représentant des personnages (roses et bleus) • 1 plateau de jeu • 3 montagnes
- 1 pont • 7 bâtiments • 1 feuille d'autocollants
- 1 roulette (en 4 parties) • justificatifs d'augmentation de salaire • certificats d'emprunt et billets.

BUT DU JEU

Etre le joueur le plus riche lorsque tous les joueurs prennent leur retraite !

Faites fortune tout au long du chemin de la vie, en prenant les bonnes décisions. Fondez une famille, gagnez de l'argent (et payez aussi), investissez dans l'immobilier : vous allez vivre d'inoubliables expériences. Et n'oubliez pas c'est vous le maître de votre Destin !

ASSEMBLAGE LA PREMIERE FOIS QUE VOUS JOUEZ

Retirez les bâtiments, le pont, les montagnes, la roue et l'aiguille de la roulette de leur cadre plastique. Evitez les tentes du plateau de jeu. Utilisez des aiseaux à bouts ronds si nécessaire. Détachez la roue, les jetons Destin, les jetons "Tournez pour Gagner !" et la bande "Tournez pour Gagner !" du support en carton.

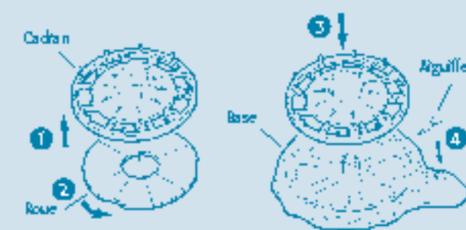
Jefer les déchets une fois que vous avez terminé l'assemblage du jeu. Elles sont recyclables, jetez-les avec vos déchets à recycler.

APPLIQUEZ LES AUTOCOLLANTS

Un par un, prenez les autocollants numérotés de 8 à 11 et posez-les sur la montagne ou sur le pont correspondant au même numéro.

ASSEMBLEZ LA ROULETTE

1. Embailler la roue en carton sur le cadran en plastique blanc (1) et faites-la tourner pour la fixer, comme indiqué sur l'illustration (2).
2. Embailler le cadran au centre de la base de la roulette (3). Puis insérez l'aiguille dans le trou situé sur le bord de la roulette (4).
3. Placer la roulette sur la case 12 du plateau.



DESTIN

Le JEU de la VIE

MISE EN PLACE

BATIMENTS

Chaque bâtiment, montagne et pont sont identifiés par un numéro, qui correspond au même numéro sur le plateau de jeu. Insérez donc les bâtiments, montagne et pont sur les cases du plateau correspondantes, comme indiqué sur l'illustration. Assurez-vous que la roulette est bien en place.



JETONS DESTIN

Mélangez les jetons Destin et empilez-les face cachée près du plateau de jeu. Les jetons Destin ont une valeur différente et pourraient être la clé pour remporter la partie. Mais le montant doit rester secret jusqu'à la retraite des joueurs.



Prenez 3 jetons de la pile sans les regarder et placez-les face cachée près de la maison de milliardaire sur le plateau.

Important : Les jetons Destin restent secrets jusqu'au moment où tout le monde prend sa retraite !

TOURNEZ POUR GAGNER !

Placez la bande "Tournez pour Gagner !" le long d'un des bords du plateau de jeu, et empilez les jetons "Tournez pour Gagner !" face visible, à côté.

CARTES

Séparez les cartes en 6 paquets : Profession, Parcours Universitaire, Titres de Propriété, Titres de Propriété de Luxe, Action, Partage de Richesse. Placez chaque paquet de cartes, face cachée, à côté du plateau.

VOITURES ET PIONS

Choisissez une voiture et placez un pion rose ou bleu sur le siège du conducteur : ce pion vous représente ! Gardez des pions de recharge à côté de vous.

BANQUE

Choisissez un joueur pour représenter le banquier. Ce joueur sera en charge de l'argent qui entre et sort de la banque, s'occupera des prêts bancaires et distribuera les augmentations de salaires.

Si vous êtes le banquier, séparez la monnaie (en plusieurs piles selon le montant), les prêts bancaires et les augmentations de salaires.

AGE 8+ | 2-6 JOUEURS

MB JEUX

CHAQUE JOUEUR DOIT POSSÉDER :

- Une voiture et un pion coloré
- 10.000 € en espèces
- 2 cartes Partage de Richesse

Chaque joueur peut regarder ses propres cartes, mais ne doit en aucun cas les montrer aux autres.

Tournez la roulette pour déterminer qui commence la partie. Le joueur qui fait le plus grand nombre

COMMENT JOUER

LE PREMIER TOUR DE JEU

Choisissez votre avenir : allez-vous poursuivre des études ou débiter une carrière professionnelle ? (Voir Cases Départ). Placez votre voiture sur la Case Départ correspondant à votre choix.

LES TOURS SUIVANTS

1. Vous ne pouvez acheter une carte Action qu'au début d'un nouveau tour.
2. Tournez la roulette et déplacez votre pion du nombre de cases indiqué par l'aiguille. Vous pouvez parfois choisir votre chemin mais vous devez toujours vous déplacer dans la direction des flèches.
3. Reposez-vous au patagraphe Cases de Couleurs pour en connaître la signification, puis suivez les instructions de la case sur laquelle vous vous arrêtez.
4. Une fois votre action terminée, c'est au tour du joueur situé à votre gauche.

IMPORTANT !

- N'oubliez pas de demander votre salaire à la banque chaque fois que vous vous arrêtez ou que vous passez par une case Jour de Paie (Case verte).
- Prenez un jeton Destin chaque fois que vous vous arrêtez sur une case Destin. Mais gardez-le bien face cachée jusqu'à la fin de la partie.
- Arrêtez-vous lorsque vous passez par les cases Stop et suivez les instructions, même si vous deviez avancer.
- Vous pouvez jouer une carte Partage de Richesse lorsque c'est votre tour ou celui d'un autre joueur. Il est inscrit sur la carte Partage de Richesse quand l'utiliser.
- Tous les joueurs peuvent jouer si l'un d'eux arrive sur la case "Tournez pour Gagner !" (voir le patagraphe "Tournez pour Gagner !").

commence, ensuite la partie se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre.

Maintenant vous êtes prêt pour commencer la partie ! Une fois que vous avez lu le patagraphe Comment Jouer pour commencer la partie, reportez-vous aux autres patagraphe lorsque vous en avez besoin au cours du jeu.

POUR GAGNER :

1. Continuez de jouer jusqu'à ce que vous atteigniez la fin du chemin et que vous partiez en retraite.
2. Choisissez où vous voulez partir en retraite et suivez toutes les étapes expliquées dans le patagraphe Retraite, page 5. Vous ne pouvez plus jouer lorsque vous êtes en retraite, mais vous pouvez toujours utiliser les cartes Partage de Richesse.
3. Quand tous les joueurs ont atteint la fin du chemin et ont choisi l'endroit où passer leur retraite, c'est l'heure des comptes. Vous devez comptabiliser l'argent ainsi que la valeur des jetons Destin de tous les joueurs. C'est le joueur le plus riche qui gagne !

CASES DÉPART

Lors de votre premier tour de jeu, choisissez soit de partir à l'université, soit d'entrer directement dans la vie active. En choisissant l'université vous devriez certes emprunter, mais vous aurez par la suite un choix plus large pour votre carrière professionnelle et ainsi gagner plus d'argent. Suivez les instructions selon votre choix.

DÉPART PROFESSION

1. Placez votre voiture sur la case DÉPART PROFESSION.
2. Demandez à un autre joueur d'étaier les cartes Profession face cachée et piochez-en une. Voilà, vous venez de choisir votre profession. Cette carte révèle également votre salaire de base, votre salaire maximum ainsi que vos impôts.
3. Disposez votre carte Profession face visible devant vous, puis tournez la roulette et avancez du nombre de cases indiquées.

DÉPART UNIVERSITE

1. Placez votre voiture sur la case DÉPART UNIVERSITE.
2. Empruntez 100.000 € à la banque. Vous ne recevez aucune liquidité car vous devez payer votre inscription. Vous pouvez rembourser votre prêt à tout moment pendant la partie. (Pour cet emprunt de 100.000 €, vous remboursez à la banque 125.000 € – voir patagraphe sur les Emprunts pour plus de détails).
3. Faites tourner la roulette et avancez votre pion du nombre de cases indiquées.

AVANT DE COMMENCER LA PARTIE

CASES DE COULEUR

CASES JAUNES

Lorsque vous arrivez sur une de ces cases, vous devez faire ce que la case vous indique.

RECEVEZ OU PAYEZ

Recevez l'argent de la banque ou payez à la banque. Le montant des transactions est indiqué sur les cases.

Vous touchez une prime
Recevez 100.000 €

Vous achetez une villa de vacances
Payez 120.000 €



DESTIN

Quand vous arrivez sur une case Destin, prenez un jeton Destin face cachée et placez-le devant vous.

Ne trichez pas ! Le jeton doit rester secret jusqu'à ce que tout le monde soit parti en retraite.

S'il n'y a plus de jeton disponible, prenez-en un à un autre joueur.

IMPÔTS

Dommage ! Vous devez payer vos impôts à la banque. Le montant à payer est indiqué sur votre carte Profession ou Patours Universitaire.

Impôts

REMBOURSEMENT D'IMPÔTS

Houita ! Vous percevez un remboursement d'impôts de la part de la banque. Le montant à percevoir est indiqué sur votre carte Profession ou Patours Universitaire.



VOUS ÊTES LICENCIÉ

Vous devez changer de profession.

1. Vous devez rendre tous vos justificatifs d'augmentations de salaire à la banque.
2. Vous devez piocher une autre carte Profession. Attention vous ne pouvez en aucun cas tirer une carte Patours Universitaire à la suite d'un licenciement.
3. La carte que vous avez tirée au hasard vous indique votre nouvelle profession.

ENFANTS

Quand vous arrivez sur une case « Fille », ou « Garçon », que vous adoptez ou non, ajoutez un pion dans votre voiture (bleu pour un garçon, rose pour une fille). Prenez ensuite un jeton Destin que vous placez face cachée devant vous. Chaque joueur vous remet également 5.000 € comme cadeau de naissance.

Si ce sont des jumeaux, ajoutez 2 pions dans votre voiture (vous pouvez choisir la couleur), mais ne piochez qu'un seul pion Destin et recevez 5.000 € de la part de chaque joueur.

Vous adopter des jumeaux !

C'est un garçon !

C'est une fille !

LES CASES "TOURNEZ POUR GAGNER !"

Lorsqu'un joueur arrive sur la case "Tournez pour Gagner !", chacun peut, s'il le souhaite, tenter sa chance à la bourse.

1. Pour jouer, prenez un jeton "Tournez pour Gagner !" de la même couleur que votre voiture et placez-le sur un numéro de la bande sur lequel vous voulez miser. Si plusieurs joueurs veulent tenter leur chance, c'est le joueur qui est tombé sur la case "Tournez pour Gagner !" qui choisit en premier.

Ensuite c'est au tour du joueur situé sur sa gauche (sens des aiguilles d'une montre).

2. Si vous êtes en possession d'une carte "Tournez pour Gagner !", vous avez d'autant plus de chance, car vous pouvez jouer en premier.

3. Décidez du montant (il doit être supérieur à 50.000 €) et donnez-le à la banque.

4. Le joueur dont c'est le tour, tourne la roulette.

- Si le nombre indiqué par la roulette est le même que celui sur lequel vous avez misé, alors la banque vous verse 10 fois la somme misee !

- Si le nombre indiqué par la roulette n'est pas celui sur lequel vous avez misé, alors la banque garde le montant de votre mise.

5. Empiler les jetons à côté de la bande.

CASES VERTES JOUR DE PAIE

Quand vous vous arrêtez ou si vous passez sur une case verte JOUR DE PAIE, n'oubliez pas de percevoir votre salaire à la banque. Le montant de votre salaire est égal au montant indiqué sur votre carte Profession ou Patours Universitaire plus les augmentations de salaire que vous avez déjà eues.

JOUR DE PAIE

JOUR DE PAIE – AUGMENTATIONS DE SALAIRE

Quand vous vous arrêtez ou si vous passez sur une case JOUR DE PAIE avec Augmentation de salaire, vous percevez votre salaire habituel auquel vous ajoutez votre augmentation de salaire. Votre augmentation est de 10.000 € sur votre salaire de base. Vous percevez donc à partir de maintenant et pour tous les prochains tours, un salaire correspondant à votre salaire de base (indiqué sur votre carte Profession ou Patours Universitaire) plus 10.000 €. Si votre salaire a déjà atteint son maximum (comme indiqué sur votre carte Profession ou Patours Universitaire), vous ne pouvez pas percevoir d'augmentation de salaire, vous percevez donc votre salaire habituel sans prendre de justificatif d'augmentation de salaire à la banque.

JOUR DE PAIE
Augmentation
de salaire de 10.000 €

CASES ORANGES

À chaque fois que vous atteignez une case orange, **STOP !** Vous devez impérativement vous arrêter (même si vous n'avez pas fini d'avancer). Suivez les instructions de la case puis **tournez la roulette et continuez le jeu.**

STOP
CHOIX DE CARRIÈRE

Fin d'études : choix de carrière

1. Diplômé de l'université, vous devez vous arrêter sur la case Choix de Carrière. Pour choisir votre carrière, piochez deux cartes au hasard (face cachée) dans le tas de cartes Patours Universitaire. Retournez-les puis choisissez parmi les 2, celle que vous souhaitez conserver. Sur cette carte sont indiqués votre profession, votre salaire de base ainsi que votre salaire maximum, et vos impôts.

2. Placez votre carte face visible devant vous.

Mariiez-vous

1. Prenez un jeton Destin et faites monter votre femme ou votre mari (pion rose ou bleu) dans votre voiture.

2. Tournez une nouvelle fois la roulette pour déterminer le montant des cadeaux de mariage que les autres joueurs vont vous offrir

- Numéro 10, 9 ou 8 : recevez 10.000 € de la part de chaque joueur.

- Numéro 7, 6 ou 5 : recevez 5.000 € de la part de chaque joueur.

- Numéro 4 ou en dessous : vous ne recevez rien !

REMARQUE : Si vous ne pouvez pas vous permettre d'acheter un cadeau de mariage aux heureux mariés avec votre propre argent, vous devez emprunter à la banque.

DEVENEZ PROPRIÉTAIRE

1. Regardez les logements disponibles parmi les cartes Titres de Propriété.

2. Choisissez celui que vous souhaitez acquérir et payez le montant indiqué sur la carte à la banque. Si vous n'avez pas assez d'argent, vous devez emprunter à la banque.

Cours du soir

STOP ! Choisissez de prendre des cours du soir ou alors de continuer votre chemin. Tournez de nouveau la roulette. Si vous avez choisi de prendre des cours du soir, payez 50.000 € à la banque et suivez la flèche en avançant du nombre de cases indiquées. En choisissant de prendre des cours du soir, vous pouvez changer de profession à la fin de ce chemin (voir ci-dessous). Sinon, continuez sur l'autre chemin.

Changer de profession

Vous pouvez choisir de changer de profession en piochant une carte Patours Universitaire ou recevoir une augmentation de salaire de 20.000 €.

- Si vous choisissez de changer de profession, piochez deux cartes (face cachée) dans le paquet Patours Universitaire. Choisissez-en une des 2 pour changer de profession. Si aucune des 2 ne vous convient, vous pouvez garder votre profession actuelle. Remettez les cartes dont vous ne voulez plus dans leur paquet respectif.

- Si vous choisissez une augmentation de salaire, prenez 2 justificatifs d'augmentation de salaire à la banque.

Vie de famille

Vous pouvez choisir soit l'option vie de famille, qui vous permet d'augmenter vos chances d'avoir des enfants, soit de continuer votre chemin. Tournez une nouvelle fois la roulette et avancez du nombre de cases indiquées sur le chemin que vous avez choisi.

Acheter une résidence de luxe

1. Vous pouvez décider de vendre votre logement et d'acheter une maison plus luxueuse. Si ce n'est pas le cas, tournez la roulette et continuez de jouer.

Si vous voulez vendre votre logement pour acheter une résidence de luxe :

2. Regardez parmi les Titres de Propriété de Luxe et choisissez la résidence de luxe que vous souhaitez acquérir.

3. Vendez votre logement à la banque. Le prix de vente de votre logement est indiqué sur votre carte Titre de Propriété. Ensuite, payez à la banque votre nouvelle maison (prix indiqué sur votre carte Titre de Propriété de Luxe).

4. Si vous n'avez pas suffisamment d'argent, vous pouvez contacter un prêt bancaire.

REMARQUE : Vous ne pouvez jamais posséder deux maisons en même temps. Si vous en possédez déjà une, vous devez la vendre avant de pouvoir en acheter une nouvelle.

Chemin risqué

Préférez-vous prendre des risques en empruntant le chemin du risque ou continuer tranquillement en toute sécurité ? Le chemin risqué vous propose de nombreuses cases "Tournez pour Gagner !" si vous aimez investir en bourse. Le chemin sécurisé vous permet d'avancer en douceur et de profiter de votre famille. Tournez la roulette et avancez du nombre de cases indiqué sur le chemin de votre choix.

CASES BLEUES

Reclamation

Lorsque vous vous arrêtez sur une case Réclamation, réclamez 100.000 € au joueur de votre choix. Cependant si ce joueur présente une carte Partage de Richesse (Exhétation), vous ne percevez rien.

RECLAMATION !
Vous réclamez
100.000 €
à un autre joueur

EMPRUNTS, CARTES ET EXCES DE VITESSE

Action

À chacun de vos tours, vous avez la possibilité d'acheter une Action. Pour cela payez 10.000 € à la banque et choisissez votre Action parmi les cartes proposées. Chaque fois qu'un joueur (vous y compris) tourne la roulette et arrive sur le numéro de votre Action, vous recevez 5.000 € de la banque.

Vous ne pouvez acheter qu'une carte Action à la fois.

Les cartes Partage de Richesse

Il existe 5 sortes de cartes Partage de Richesse. Gardez-les toujours secrètes face aux autres joueurs.

Vous ne pouvez jouer qu'une carte Partage de Richesse à la fois. Une fois que vous l'avez utilisée, placez-la face visible en dehors du jeu.

